



# Guide d'assemblage

**CONSEILS** Pour détacher les pièces, poussez sur le point d'ancrage avec votre pouce.  
Toujours pousser sur la face de la planche (côté gravé) pour que la pièce tombe en dessous de la planche.  
Vous pouvez repérer aisément les points d'ancrages en regardant le dos de la planche.  
Utilisez de la colle PVA diluée avec un peu d'eau. (3 portions de colle pour 1 portion d'eau environ).  
Utilisez une petite lime pour enlever les résidus des points d'ancrage ou un couteau de modéliste avec précaution pour ne pas vous blesser.  
Utilisez un petit pinceau pour étendre la colle diluée.



## Guide Zone de guerre urbaine A



Joindre [A1] et [A5]



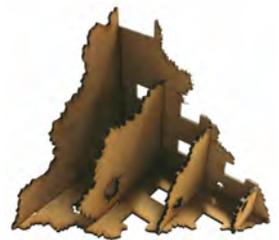
Insérez [A2] dans [A5]



Insérez [A3] dans [A5]



Insérez [A4] dans [A5]



Refermez le coin avec [A6]



[A7], [A8] et [A9] forment la pièce suivante



Joindre [A12] et [A11]



Insérez [A13] dans [A11]



Complétez la pièce avec [A10]



Récupérez ensuite toutes les pièces [Z], vous devriez en avoir vingt et une



Les pièces [Z] forment le rebord des fenêtres de chaque ruine



Les morceaux de gauche représentent des planches ou des poutres et ceux de droite représentent des morceaux de béton brisé.

Nous vous recommandons de coller les pièces de béton maintenant, mais de garder celles des poutres pour les peindre séparément et ajouter à la fin.

Spécialement si vous choisissez d'utiliser un spray texturé sur les modèles.

